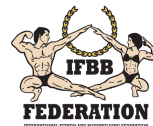




# NOUTĂȚI ÎN REGULAMENTUL IFBB



După mai multe Congrese organizate cu conducerea IFBB și Președintele IFBB, domnul Dr. Rafael Santonja, noi reglementări au fost aprobate:

Cele mai mari modificări vor avea loc în trei discipline populare, precum, Bodybuilding, Classic Bodybuilding și Women Bikini Fitness dar nu numai.

Vă transmitem următoarele actualizări:

## Men Bodybuilding

- Slipul cu care se va concura începând cu următoarele competiții va trebui să măsoare 5 cm lățime pe laterale și să acopere  $\frac{3}{4}$  din fesieri. Nu sunt acceptate ornamente pe slip. Căptușeala nu este acceptată.



## Men Classic Bodybuilding, Men Games Classic Bodybuilding

- La această disciplină slipul va trebui să fie precum cel folosit în disciplinele Men Classic Physique și Men Fitness, ceea ce presupune că sportivii vor trebui să aibă un slip într-o singură culoare (la alegerea sportivului), cu o lățime de cel puțin 15 cm pe laterale, partea frontală și fesierii să fie acoperite în întregime, dar fără a acoperi partea superioară a coapsei. Ornamentele nu sunt acceptate pe slip. Căptușeala nu este acceptată.



## Women Bikini Fitness și Women Artistic Fitness

- Pentru aceste două categorii, se pot folosi conectori pentru costumul de competiție doar în partea de sus a acestuia. Slipul va trebui să acopere 1/3 din fesieri.



## Women's Wellness, Women Acrobatic Fitness, Women Bodyfitness, Women Physique, Women Fit Model

- Pentru aceste discipline, se pot folosi conectori pentru costumul de competiție doar în partea de sus a acestuia. Slipul va trebui să acopere 1/2 din fesieri.
- Toate disciplinele IFBB au fost deja actualizate în conformitate cu deciziile aprobate în cadrul ultimului Congres Mondial Anual și toate documentele au fost încărcate pe pagina oficială a IFBB în secțiunea RULES.
- Cu privire la disciplina Men Bodybuilding vor fi introduse limite de înălțime și greutate. În momentul de față aceste condiții cu privire la raportul dintre înălțime și greutate sunt analizate de Comisia de Arbitri IFBB și de către Comisia
- Tehnică a IFBB și vor fi suspuse la vot în următorul Congres. Până la aprobarea noilor condiții de participare se va aplica actualul Regulament actualizat cu privire la slipul de concurs (minim 5 cm lățime/lateral și trebuie să acopere 3/4 din fesieri).

## Noi reguli cu privire la condițiile de participare:

- Pentru protecția sportivilor cu dizabilități, atunci când o Federație Națională înregistrează un SPORITV în cadrul disciplinei Men Wheelchair (cu excepția cazului în care sportivul are un membru amputat), cererea de a concura trebuie trimisă însoțită de un document oficial care atestă starea unui astfel de sportiv.
- Noi ștampile de certificare a înălțimii sportivului. Pentru categoriile care implică măsurarea înălțimii (se va aplica numai sportivilor din Seniori), înălțimea sportivului/sportivei va fi introdusă într-o bază de date, va fi ștampilată și trecută în carnetul sportivului/sportivei de către Oficialul IFBB care efectuează măsurătoarea.
- Această măsurătoare va fi valabilă 5 ani, iar acest lucru va scurta timpul în procesul de înscriere la următoarele concursuri.

## Children Fitness Agility

- Children Fitness Agility este o disciplină sportivă pentru copiii cu vârsta de până la 12 ani, unde sunt necesare abilități de mișcare precum agilitatea, forța, acrobația, explozivitatea și coordonarea mișcărilor.
- Toate aceste aptitudini sunt necesare pentru categoriile de fitness pentru copii, fitness artistic și fitness acrobatic. Este un circuit cu obstacole, alcătuit din exerciții individuale care urmează a fi parcurse într-o ordine precisă conform regulilor. Federațiilor Naționale li se recomandă să înceapă să o implementare la nivel național.
- Această categorie poate fi considerată a fi inclusă la Campionatele Continentale și Mondiale pentru Copii din 2024.

## ÎMBUNĂȚIREA CEREMONIILOR DE PREMIERE

- Ceremoniile de premiere sunt un moment foarte important în competițiile IFBB, în care sportivii care s-au antrenat atât de intens ar trebui să se bucure la maximum de victoriile lor binemeritate.
- Ceremoniile de premiere vor trebui să includă efecte de lumini, muzică specială și podiumuri frumoase.
- Medaliiile și trofee trebuie să fie de cea mai bună calitate. Sportivii clasati pe locul 1 până pe locul 3 vor primi medalii (Aur, Argint, Bronz), iar sportivii care ocupă locul 4 până la locul 6 vor primi trofee.
- Este important ca doar protagoniștii (sportivii câștigători) să fie pe scenă împreună cu 2 oficiali care vor efectua decernarea premiilor.
- Un spider va fi așezat în apropierea scenei pentru poze suplimentare odată ce ceremonia de premiere se încheie.

## IFBB SPEED FIT / FITNESS CHALLENGE

- Fitness Challenge/Speed Fit are acum disponibil **PROPRIUL CALENDAR DE COMPETIȚII** și o **SECȚIUNE INDIVIDUALĂ PE SITE-UL IFBB**, sub denumirea **SPEED FIT**.
- Toate Federațiile Naționale sunt rugate să numească un oficial la nivel național care să conducă Fitness Challenge/Speed Fit în țara lor. Fitness Challenge/Speed Fit este o disciplină foarte promițătoare și foarte atractivă în rândul tinerilor, deoarece permite unui număr foarte mare de sportivi (peste 50% în orice sală) să fie afiliați și să concureze.
- Odată ce o Federație Națională numește Oficialul responsabil la nivel național pentru Fitness Challenge/Speed Fit, acesta trebuie să contacteze [speedfit@ifbb.com](mailto:speedfit@ifbb.com)
- După cum s-a menționat mai sus, **FITNESS CHALLENGE/SPEED FIT** a fost inclusă printre categoriile de calificare pentru **WORLD TOUR RANKING**.

# IFBB WORLD RANKING devine IFBB WORLD TOUR RANKING

- Clasamentul mondial IFBB are un nou nume IFBB WORLD TOUR RANKING. FITNESS CHALLENGE/SPEED FIT a fost inclusă printre categoriile de calificare, cu distribuire de premii în bani.
- Numai evenimentele cu invitație vor puncta pentru clasamentul din World Tour Ranking, prin urmare Campionatele Regionale, Continentale și Mondiale nu vor aduce puncte sportivilor.
- Va fi introdus un CLASSAMENT MONDIAL PENTRU ȚĂRI, pe baza rezultatelor obținute la Campionatele Mondiale și Continentale.